

Автономная некоммерческая организация института развития новых образовательных технологий  
«АНО ДПО ИРНОТ»  
ИНН/КПП 7724302048/772401001  
115211, г. Москва, ул. Борисовские пруды, д.8, к.2  
Телефон: +7(499) 288-77-83  
E-mail: [info@anoirnot.ru](mailto:info@anoirnot.ru)

---

**Онлайн-сервис подачи заявки на обучение по программе ДПО  
к Автоматизированной системе управления образовательным  
процессом - «ДПО стандарт»**

**(Онлайн-сервис подачи заявок к АСУОП «ДПО стандарт»)**

**ИНСТРУКЦИЯ ПО РАЗВЕРТЫВАНИЮ ВИРТУАЛЬНОЙ  
МАШИНЫ**

2025 год

## Оглавление

|                                               |           |
|-----------------------------------------------|-----------|
| <b>Введение</b>                               | <b>3</b>  |
| <b>Импорт виртуальной машины</b>              | <b>3</b>  |
| <b>Первый запуск виртуальной машины</b>       | <b>5</b>  |
| <b>Как узнать IP адрес виртуальной машины</b> | <b>6</b>  |
| <b>Настройка файла hosts</b>                  | <b>8</b>  |
| <b>Доступы у виртуальной машины</b>           | <b>9</b>  |
| <b>Описание директорий</b>                    | <b>10</b> |
| <b>Контакты технических специалистов</b>      | <b>11</b> |

## Введение

Скаченный образ OVA (Open Virtual Appliance) можно импортировать в разные программы, предназначенные для работы виртуальных машин (VirtualBox, VMware Workstation, Microsoft Hyper-V). В данной инструкции мы будем импортировать виртуальную машину в программе VirtualBox версии 7.2.0 r 170228.

**[ВНИМАНИЕ]** Для нормальной работы виртуальной машины на компьютере, на котором будет запускаться виртуальная машина, необходимо **не занимать** порт 80, а также **отключить VPN** и/или **соединение с прокси-сервером** (при их наличии).

## Импорт виртуальной машины

Для импортирования виртуальной машины сначала необходимо открыть программу VirtualBox. На главном экране программы нажать Файл и в подменю выбрать пункт “Импорт конфигурации” (рис. 1).

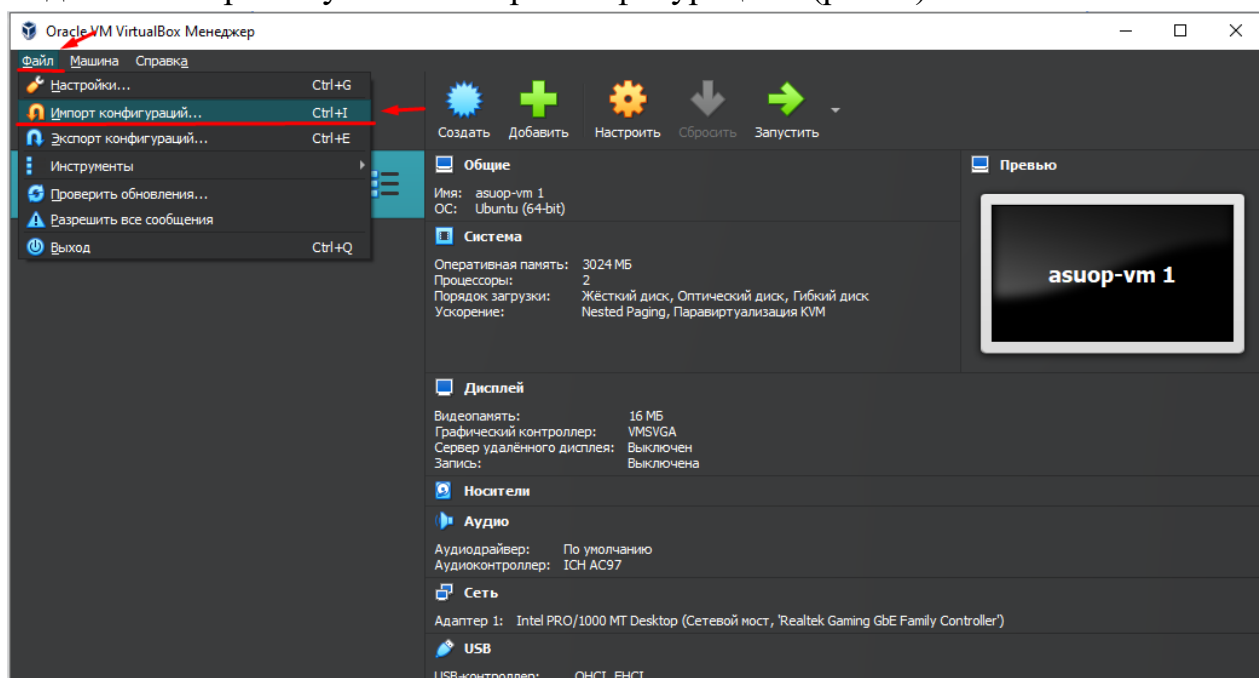


Рис.1

После этого в появившемся окне необходимо указать путь до ранее скаченного образа OVA и нажать кнопку далее (рис. 2).

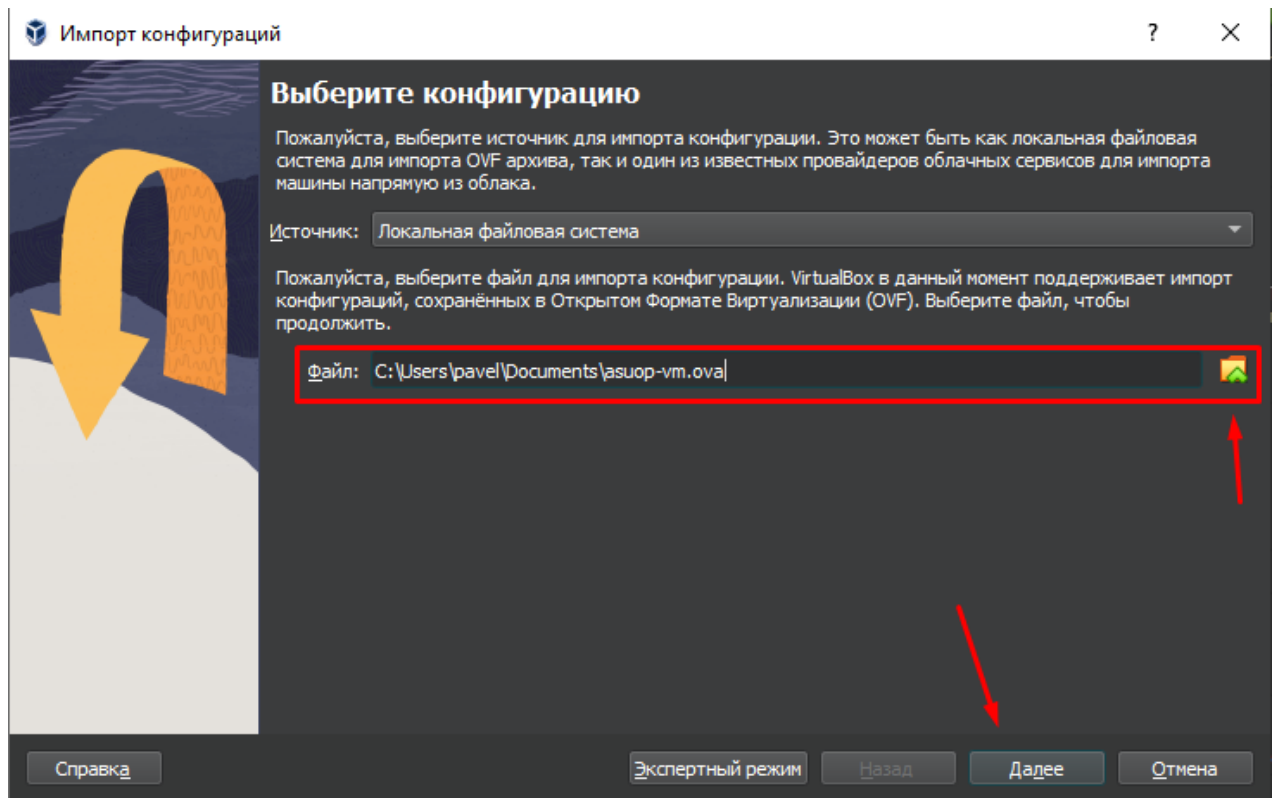


Рис. 2

Далее необходимо в настройке “Политика MAC-адреса” выбрать опцию “Сгенерировать новые MAC-адреса всех сетевых адаптеров” и нажать на кнопку “Готово” (рис. 3).

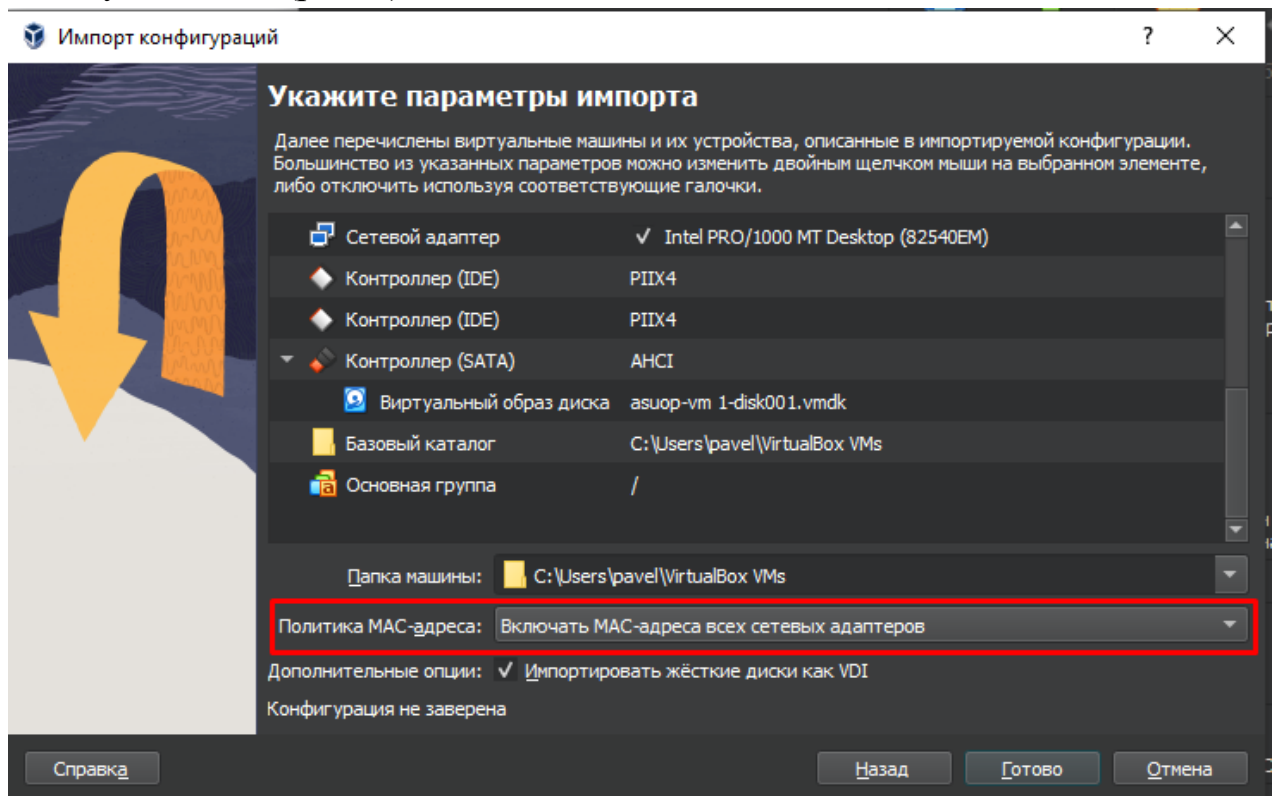


Рис.

После чего программа сделает импорт виртуальной машины.

## Первый запуск виртуальной машины

Для успешного первичного запуска виртуальной машины после ее импорта, необходимо зайти в настройки виртуальной машины (рис. 4), выбрать подпункт сеть, отключить сетевой адаптер 1 (рис. 5) и включить сетевой адаптер 2, где тип подключения будет “Сетевой мост” (рис. 6).

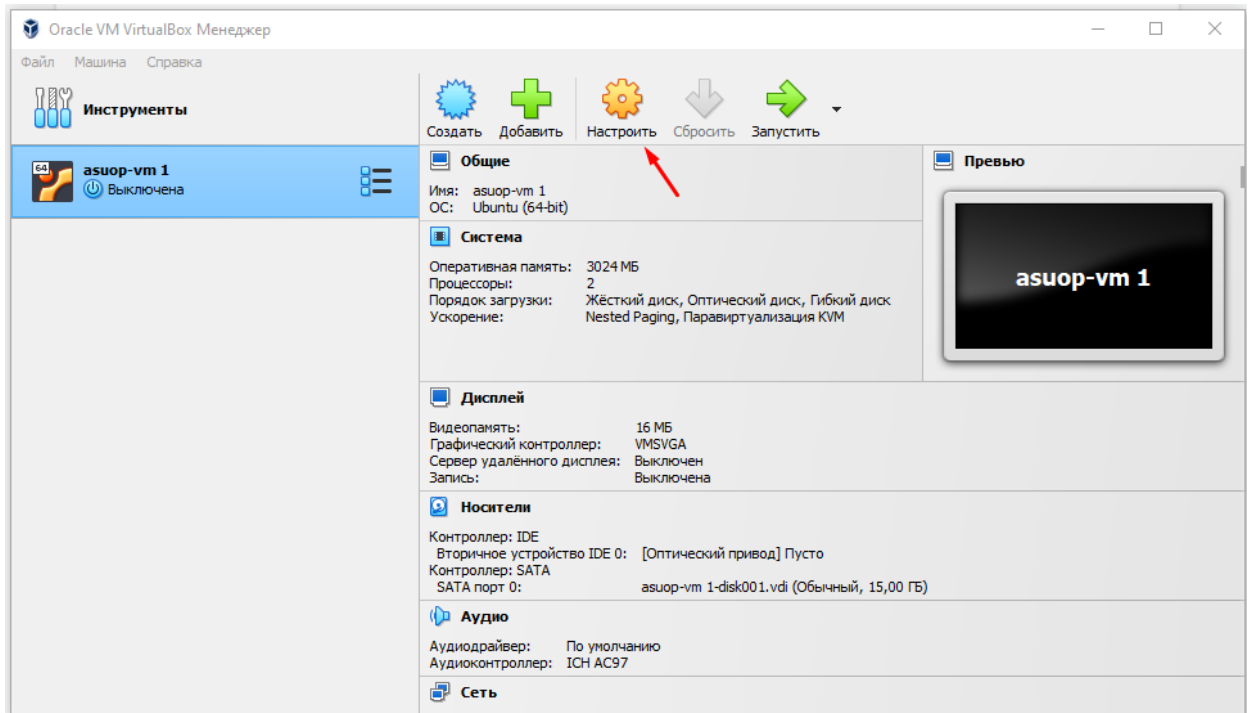


Рис. 4

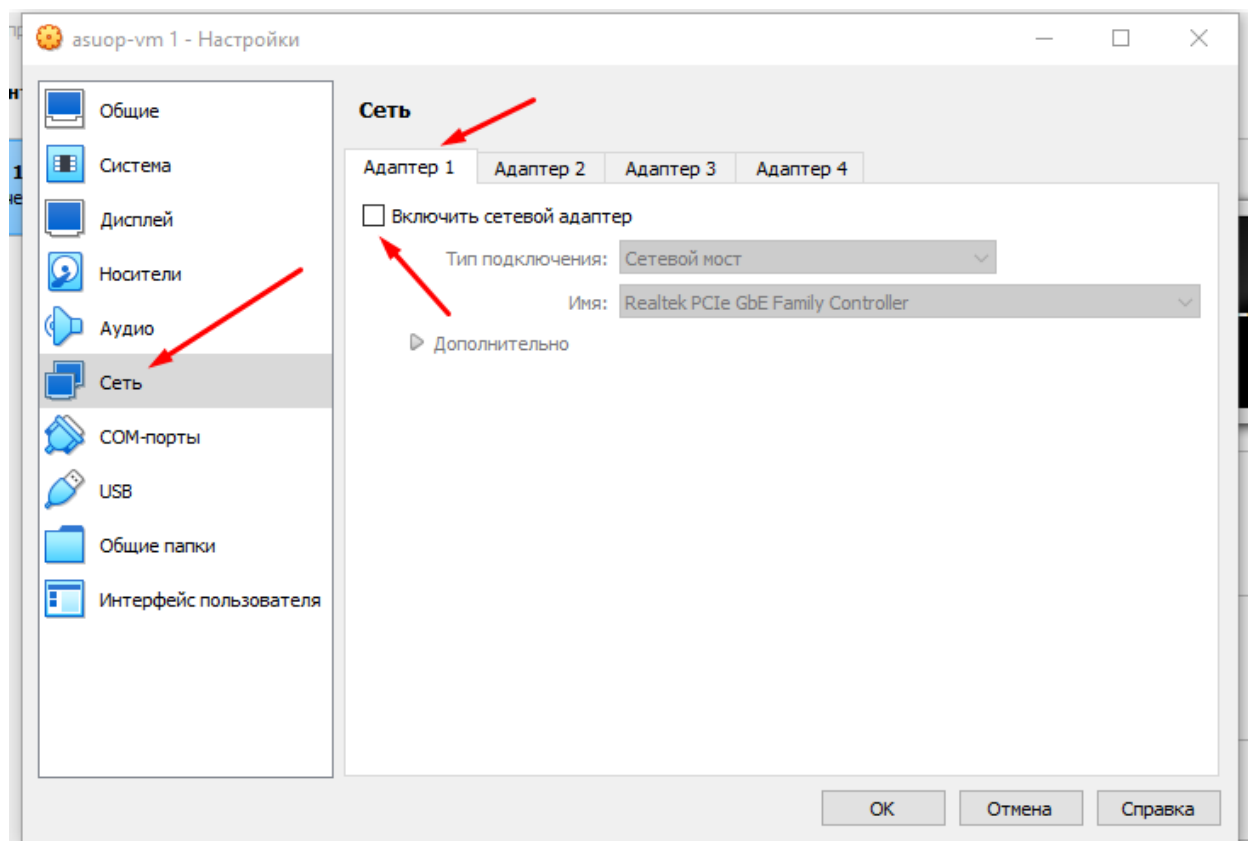


Рис. 5

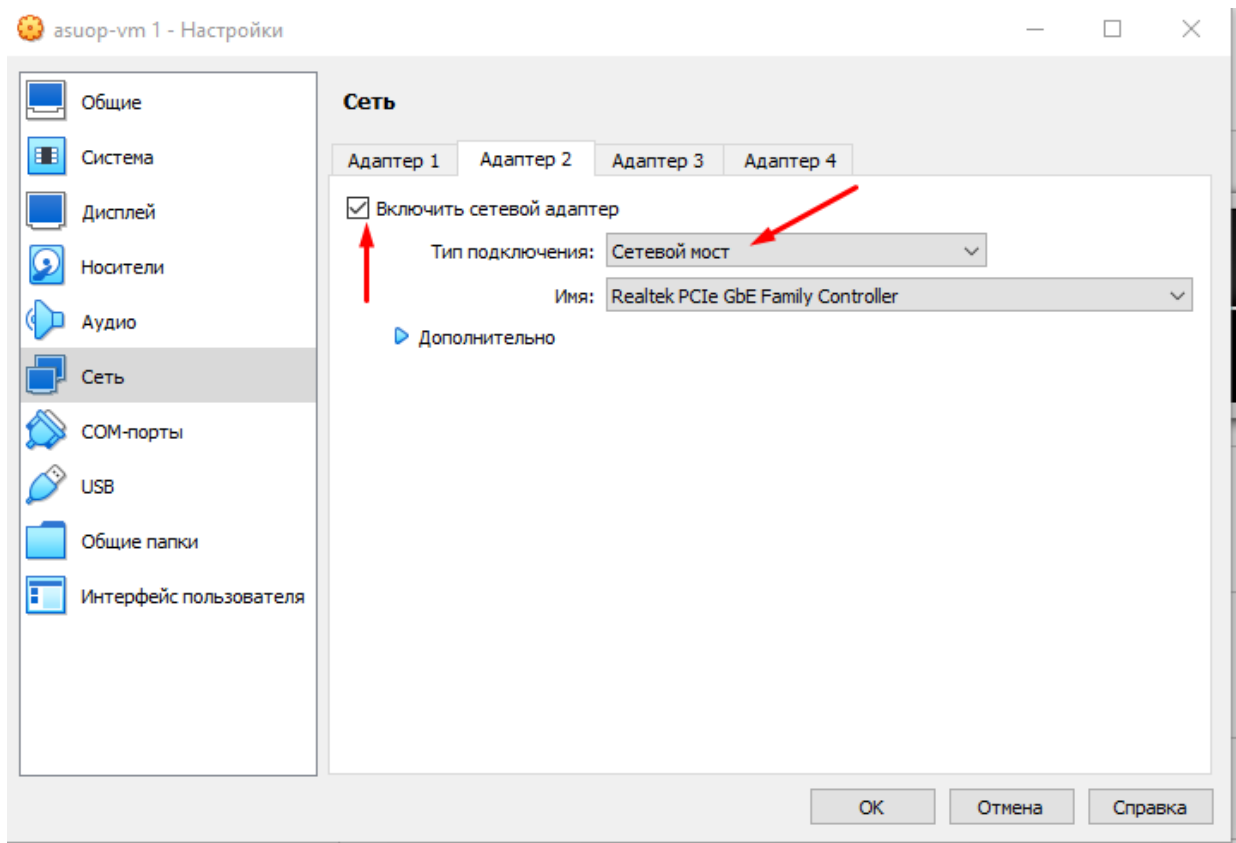


Рис. 6

## Как узнать IP адрес виртуальной машины

После установки программы VirtualBox будет создан сетевой адаптер VirtualBox. Для получения IP-адреса необходимо зайти в настройки сетевого адаптера (рис. 7).

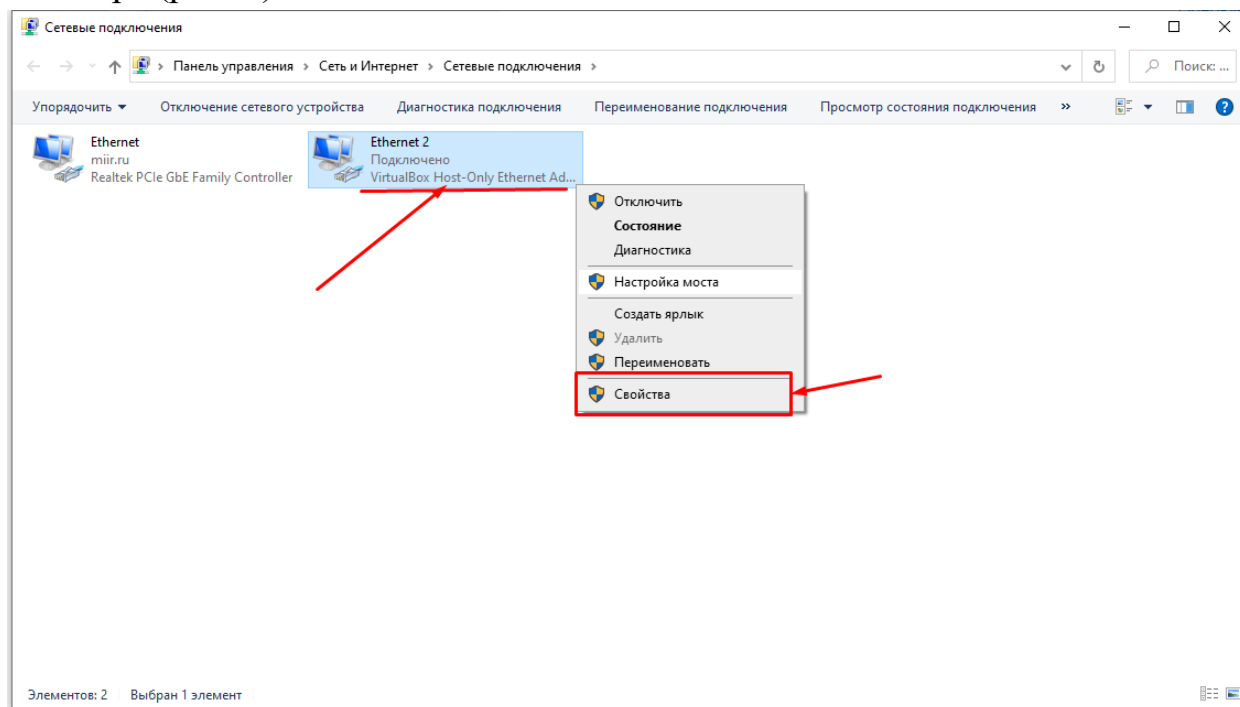


Рис. 7

Далее в меню выбрать пункт “IP версии 4” и нажать “Свойства”, - откроется окно со свойствами, где будет указан IP-адрес (рис. 8).

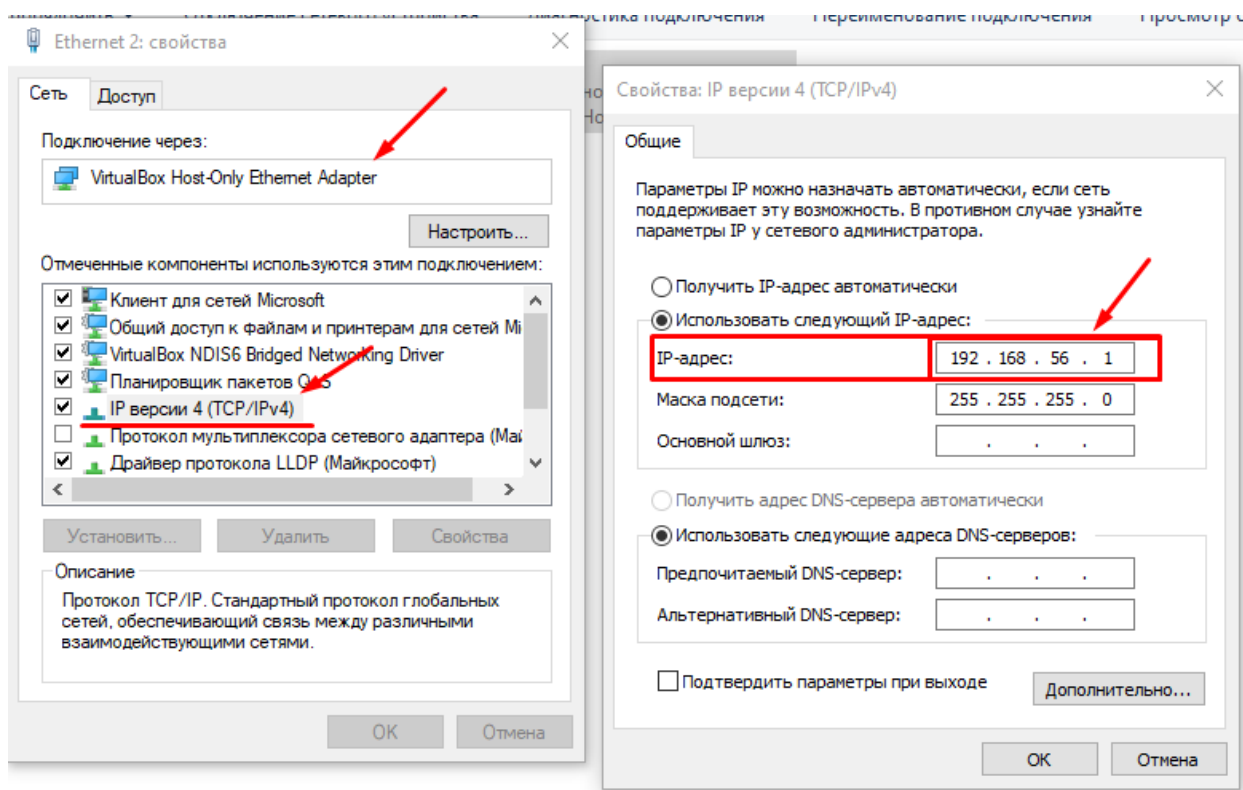


Рис. 8

## Настройка файла hosts

Для нормальной работы web-сервиса необходимо найти файл HOSTS на операционной сети и в конце файла прописать следующее:

<IP address> asuop.local

<IP address> api.asuop.local

<IP address> invite.local

<IP address> api.invite.local



## Доступы у виртуальной машины

На виртуальной машине развернуты сервисы SSH, SFTP, MySQL, Apache. Для соединения используйте следующие данные:

### **SSH:**

login: invite

password: invite

### **SFTP:**

login: invite

password: invite

### **MySQL:**

login: invite

password: Invite@123

Для доступа к web-сервису

### **web-сервис (сервис заявок):**

Ссылка: invite.local

login: admin

password: admin

### **АСУОП (доп. сервис):**

Ссылка: asuop.local

login: admin

password: admin

## **Описание директорий**

Файлы с исходным кодом программного обеспечения Онлайн-сервис подачи заявок к АСУОП «ДПО стандарт» виртуальной машины находятся по следующему пути: “/var/www/invite”.

У программного обеспечения есть 2 входные точки (на BackEnd сторону проекта (REST API), а также на сторону FrontEnd), располагаются по следующим путям:

BackEnd: “/var/www/invite/api/web/index.php”

FrontEnd: “/var/www/invite/frontend/web/index.php”

## **Контакты технических специалистов**

Для обращения за помощью по разворачиванию виртуальной машины можно обратиться по телефону +7(499) 288-77-83 или же по E-mail [info@anoirnot.ru](mailto:info@anoirnot.ru)